

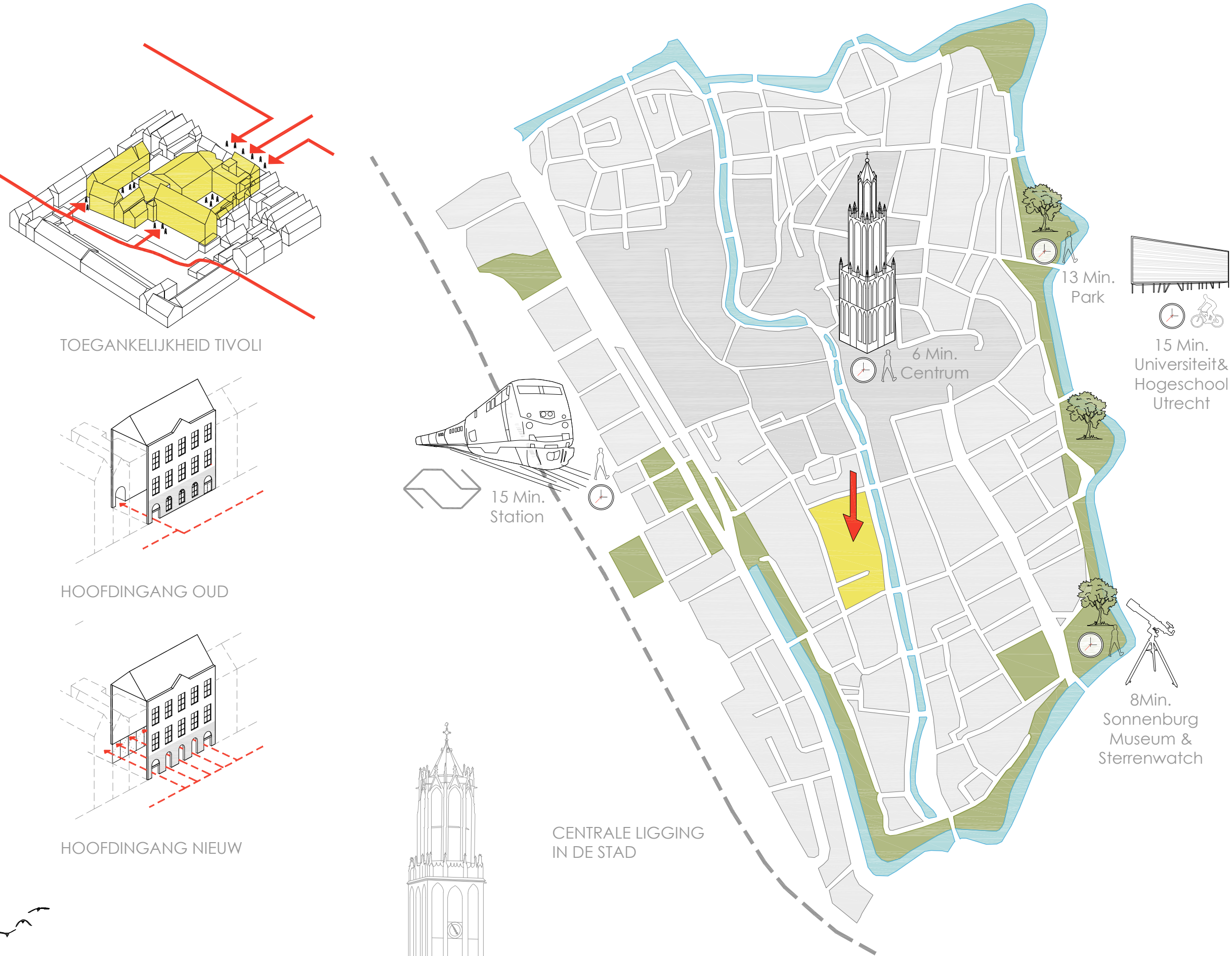
Low Budget Hostel Tivoli 2by4-architects



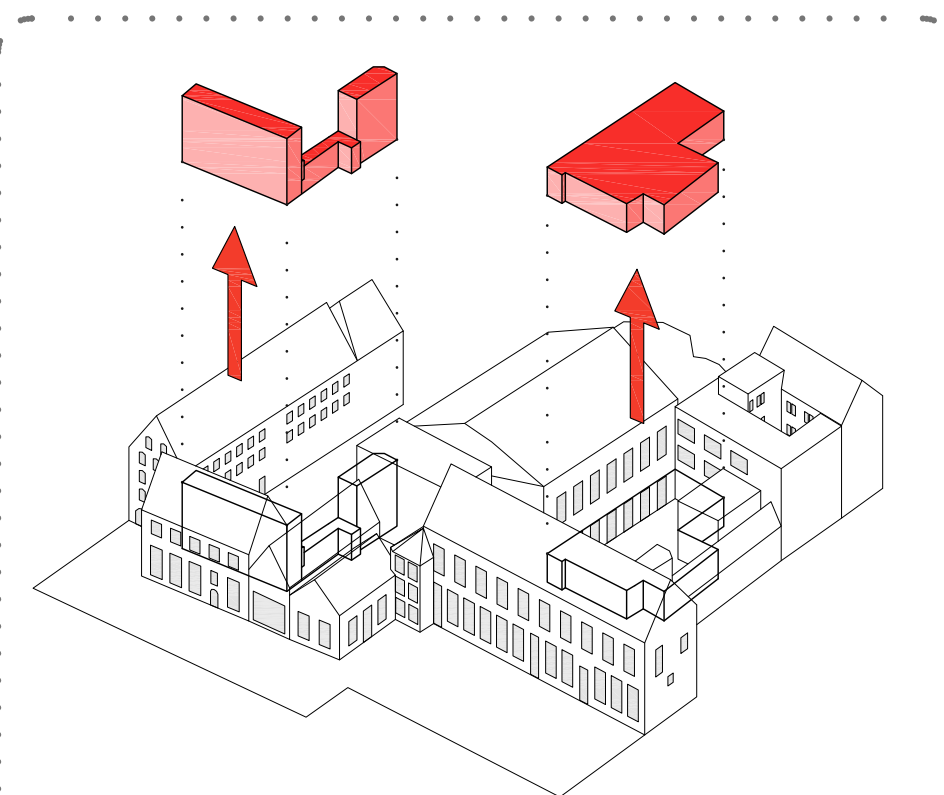
TERRAS MET UITZICHT OP DE HISTORISCHE OMGEVING

Tivoli heeft de potentie om zowel als complex en de ligging ten opzichte van het centrum en andere bezienswaardigheden een interessante rol te spelen bij het realiseren van een low budget verblijfsplek voor diverse bezoekers van de stad. Naast een plek voor overnachting zal Tivoli een plek voor de stad zelf blijven door publieke en kleinschalige culturele programma's als een poppodium, expositieruimtes en workshopruimtes te huisvesten. Hierdoor zullen er niet alleen ontmoetingen tussen hotelgasten zelf plaats vinden, maar ook tussen hotelgasten en de bezoekers voor deze culturele programma's. Zo wordt verwezen naar het vroegere klooster dat op eenvoudige wijze onderdak bood aan pelgrims uit verschillende streken.

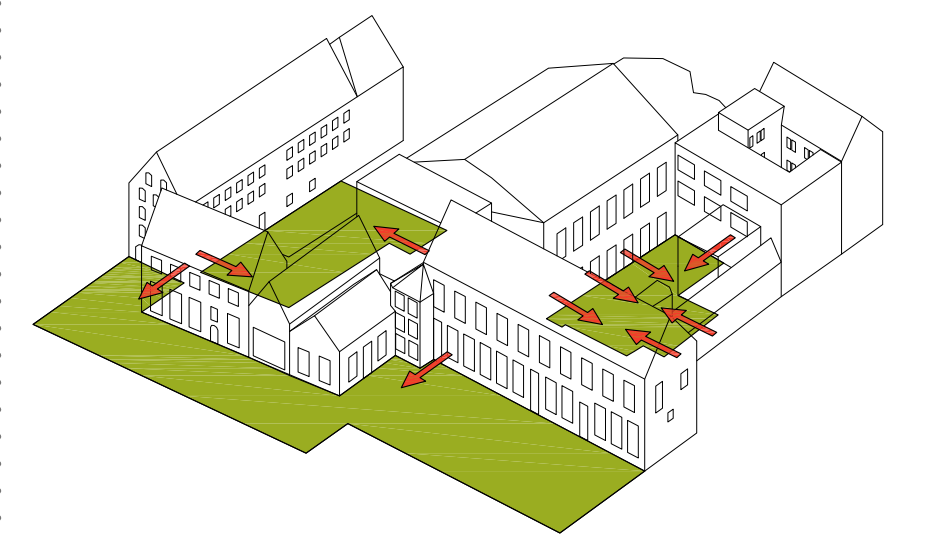
Dit voorstel laat een flexibel groeimodel zien waarbij het eindbeeld niet gefixeerd wordt. Het is een model waarbij het budget hotel kan starten in een deel van het complex en het andere deel bestaande en nieuwe functies kan blijven huisvesten voor enkele jaren. Door de jaren heen kan met simpele ingrepen Tivoli zich doorontwikkelen zonder dat van te voren het eindresultaat in steen gebeiteld staat. Het nieuwe Tivoli biedt ruimte aan een spontaan en organisch groeiproces waar openbaarheid, verblijven, ontmoeten, creëren en cultuur centraal staan. Het complex zal zo zijn functie als ontmoetingsplek in de stad behouden en zelfs versterken. De monumentale waarden van de gebouwen zullen hersteld en toonbaar worden en de nieuwe ingrepen zullen minimaal en flexibel zijn.



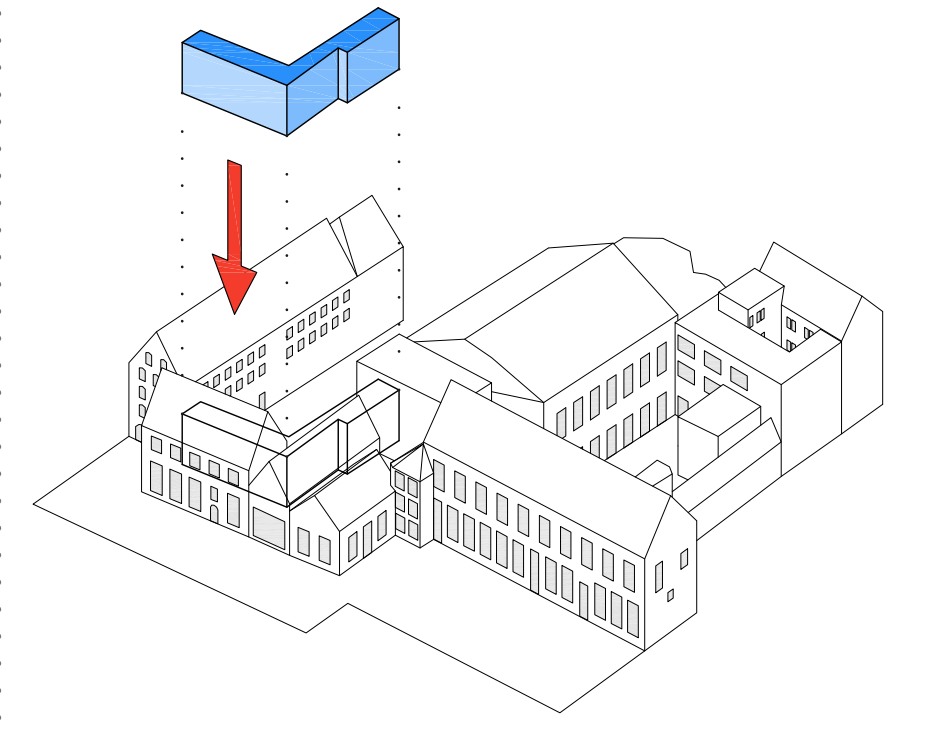
DOORSNEDE_1:200



1 Verwijderen van niet historische aanbouw



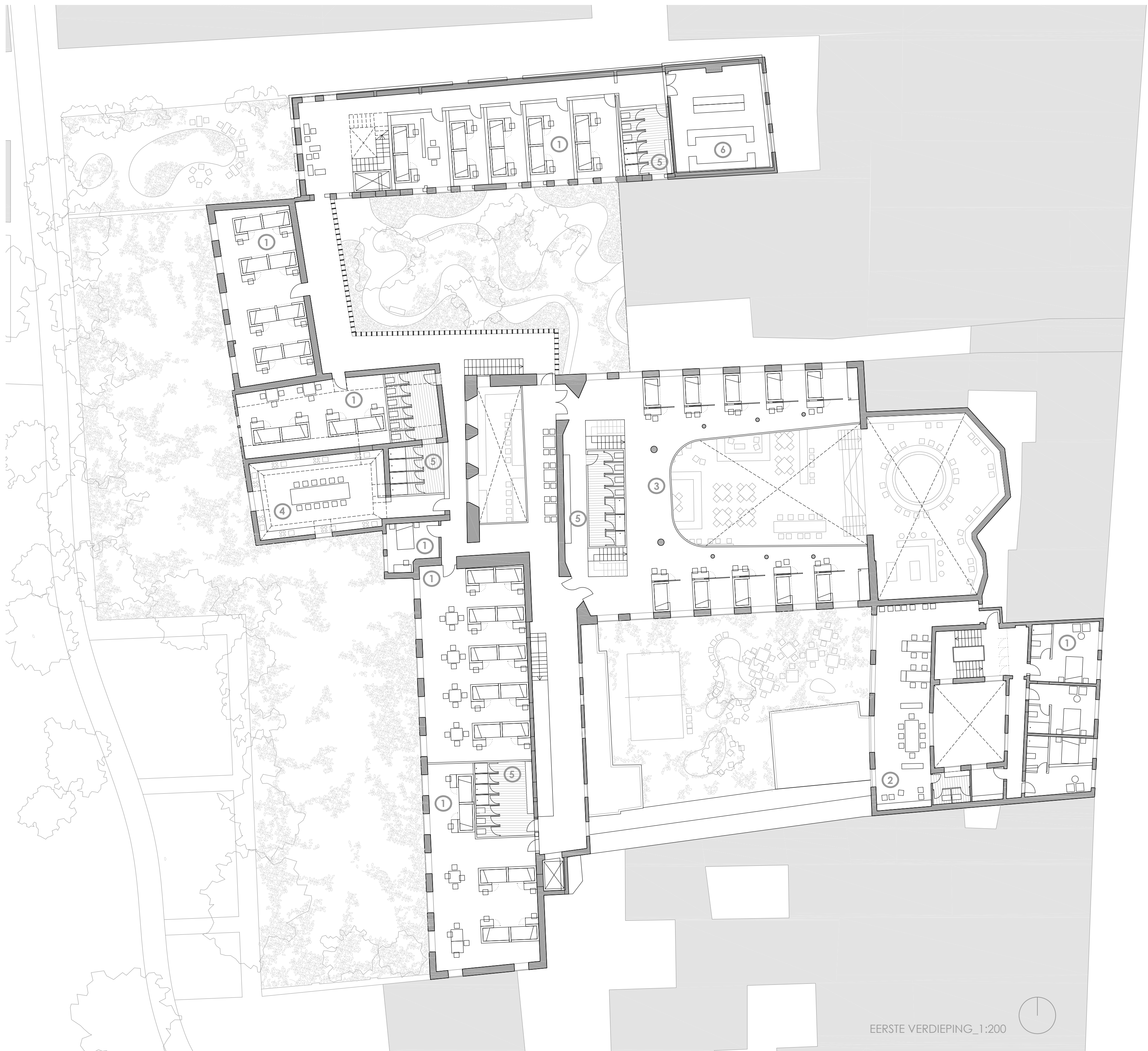
2 Herstellen en versterken binnentuinen



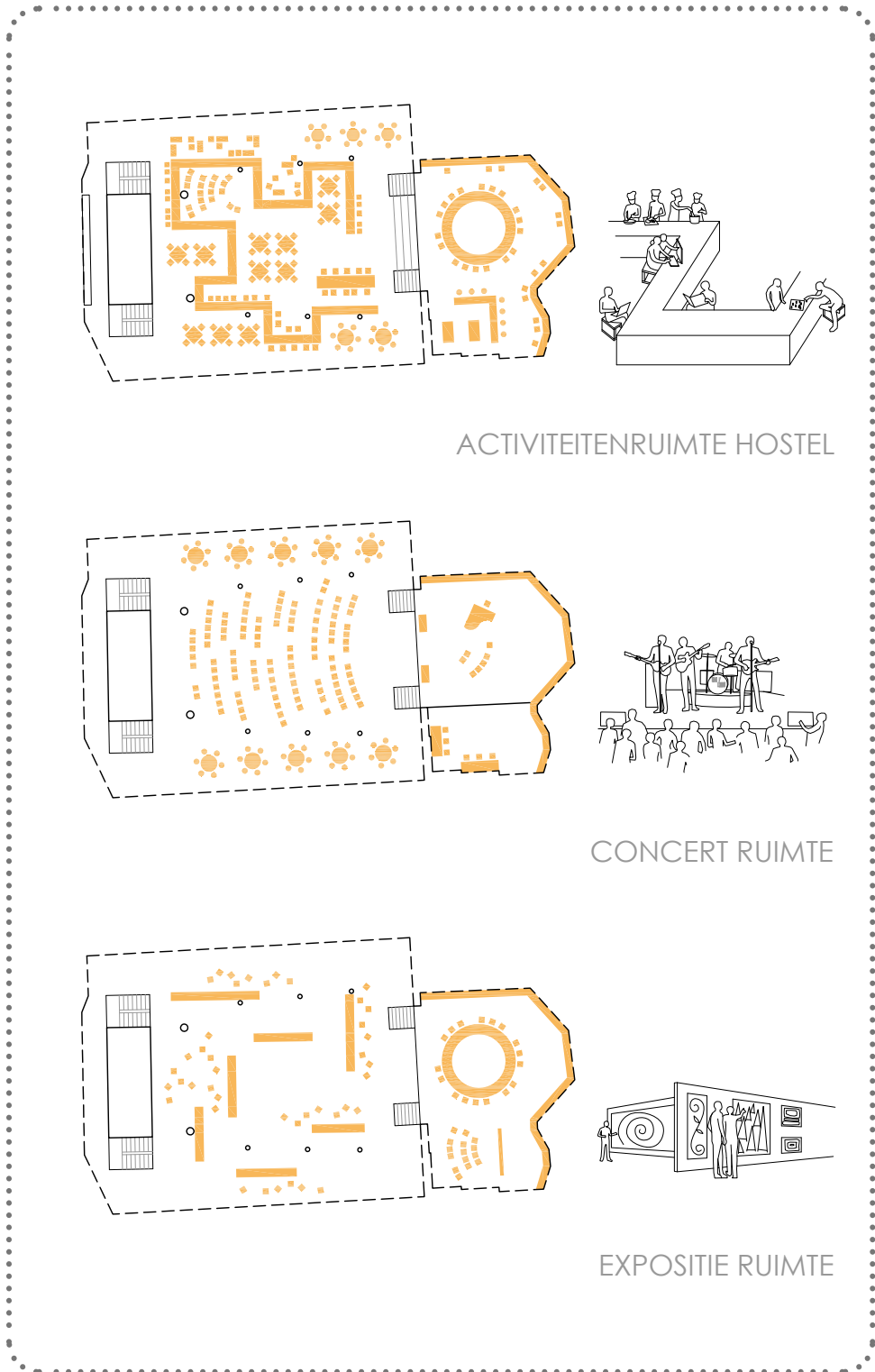
3 Toevoeging nieuw programma tbv ontsluiting

LEGENDA

- | | | |
|---------------------------|--------------------------|---------------------|
| 1_Publieke entree + info | 7_Multifunctionele kamer | 13_Kampeerterrein |
| 2_Receptie | 8_Cafe/Bibliotheek | 14_Opslag |
| 3_Werkplek | 9_Keuken | 15_Hoofdontsluiting |
| 4_Multifunctionele ruimte | 10_Douche/Toilet | |
| 5_Multifunctionele tuin | 11_Kamer | |
| 6_Prive/ internet ruimten | 12_Tuin | |

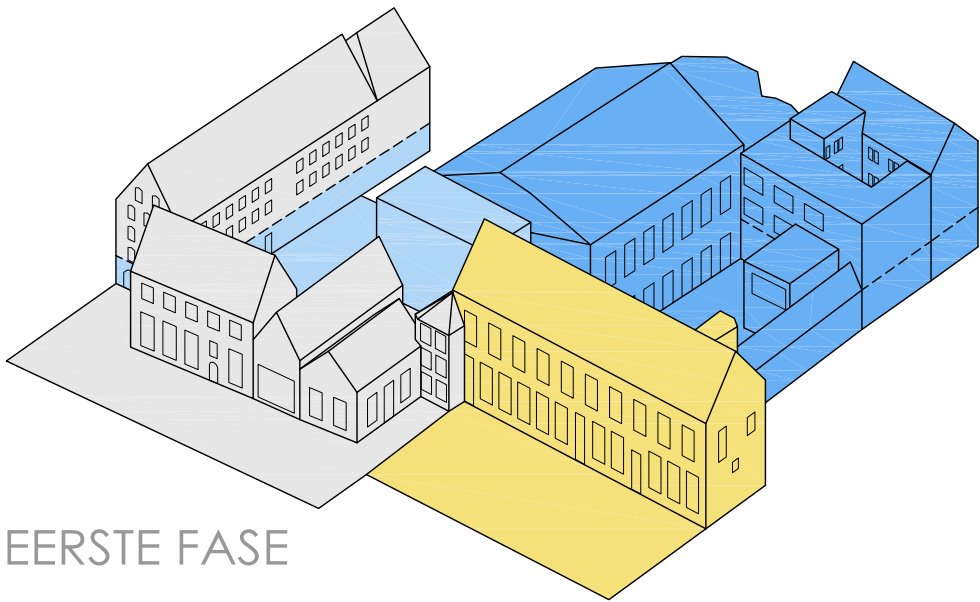


KERKZAAL ALS MULTIFUNCTIONELE RUIMTE

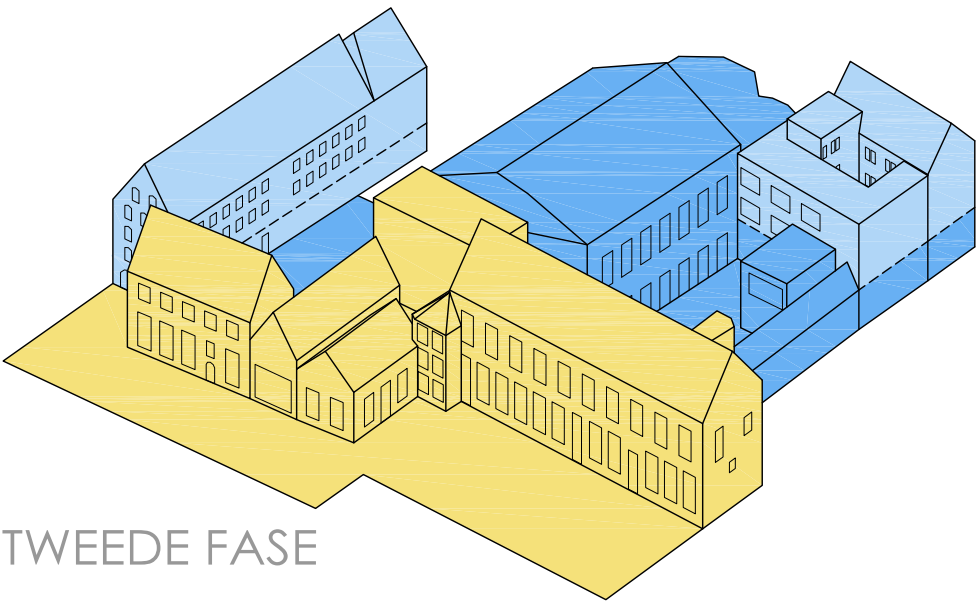


LEGENDA		
1_Kamer	3_Compacte slaapunits	5_Douche/Toilet
2_Kantoren	4_Keuken	6_Opslag

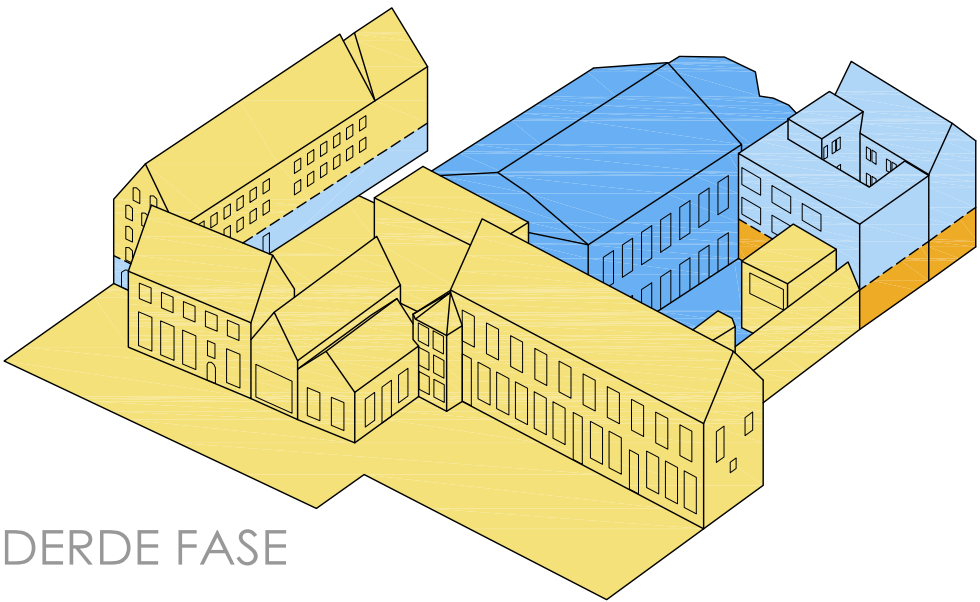
TRANSFORMATIEMODEL TIVOLI NAAR HOSTEL



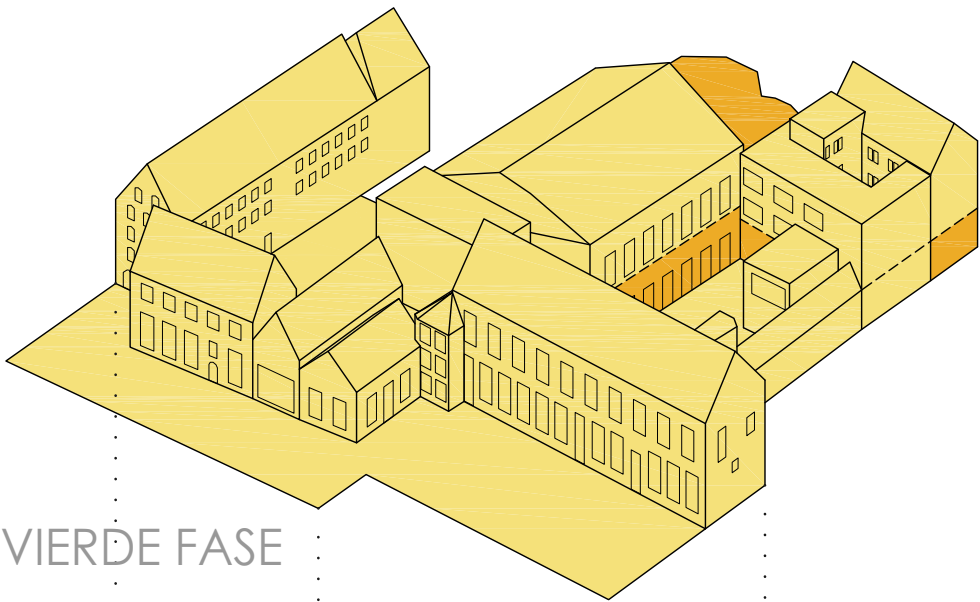
EERSTE FASE



TWEEDE FASE

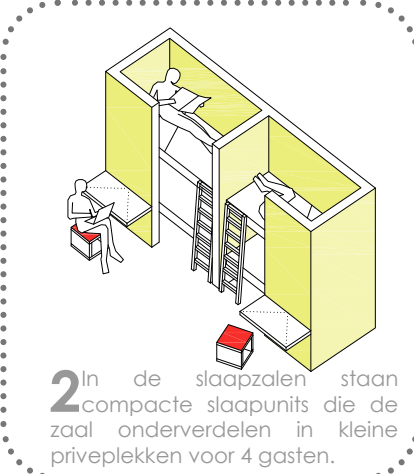
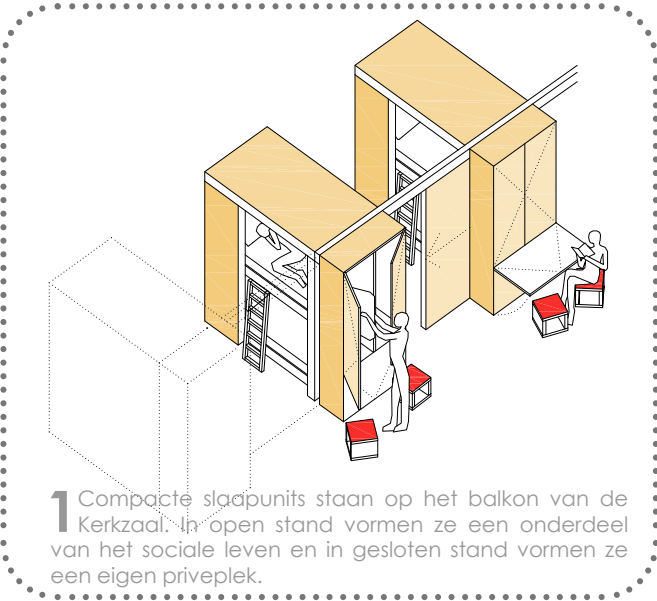


DERDE FASE

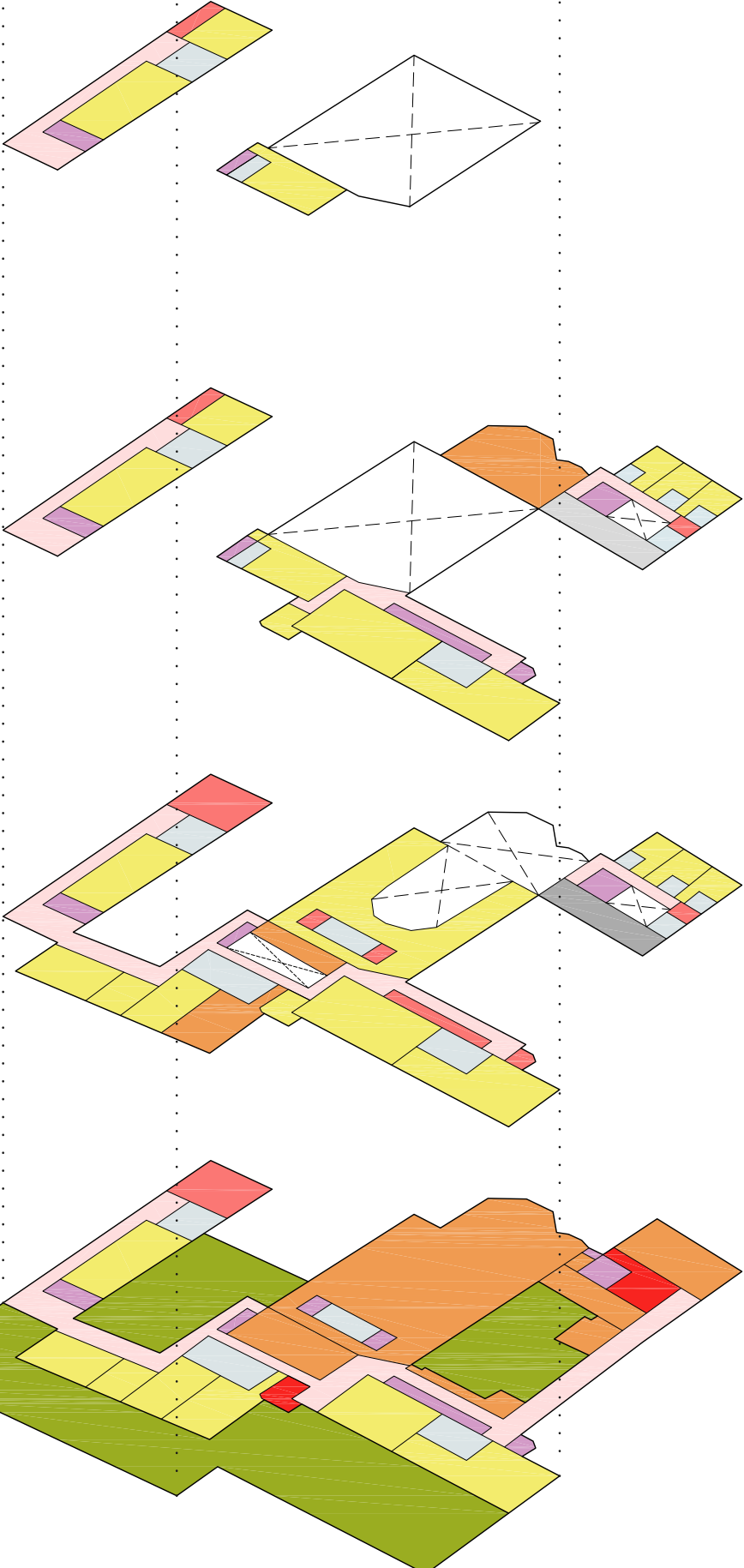


VIERDE FASE

■ HUIDIGE FUNCTIES ■ CULTUREEL PROGRAMMA OPENBAAR ■ CULTUREEL PROGRAMMA ■ HOSTEL ■ HOSTEL CULTUREEL PROGRAMMA



PROGRAMMA VIERDE FASE HOSTEL TIVOLI



■ KAMERS ■ BERGING ■ GEZAMENLIJKE RUIMTE ■ RECEPTIE ■ ROUTING ■ STUJPPUNT ■ DOUCHE/TOILET ■ TUIN ■ KANTOOR

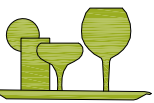
MIXED USE MODEL TIVOLI



HOSTEL



EVENEMENTEN



CAFE



BEDRIJF

- LANG VERBLIJF

● KORT VERBLIJF
- SPORT ACTIVITEITEN

● CULTURELE ACTIVITEITEN

● VERGADERINGEN

● SCHOOL ACTIVITEITEN
- RESTAURANT

● GRAND CAFE
- WERKPLEK

● LESRUIMTE

● KANTOOR
- VRIJ

● PRIVAAT
- BETALEN

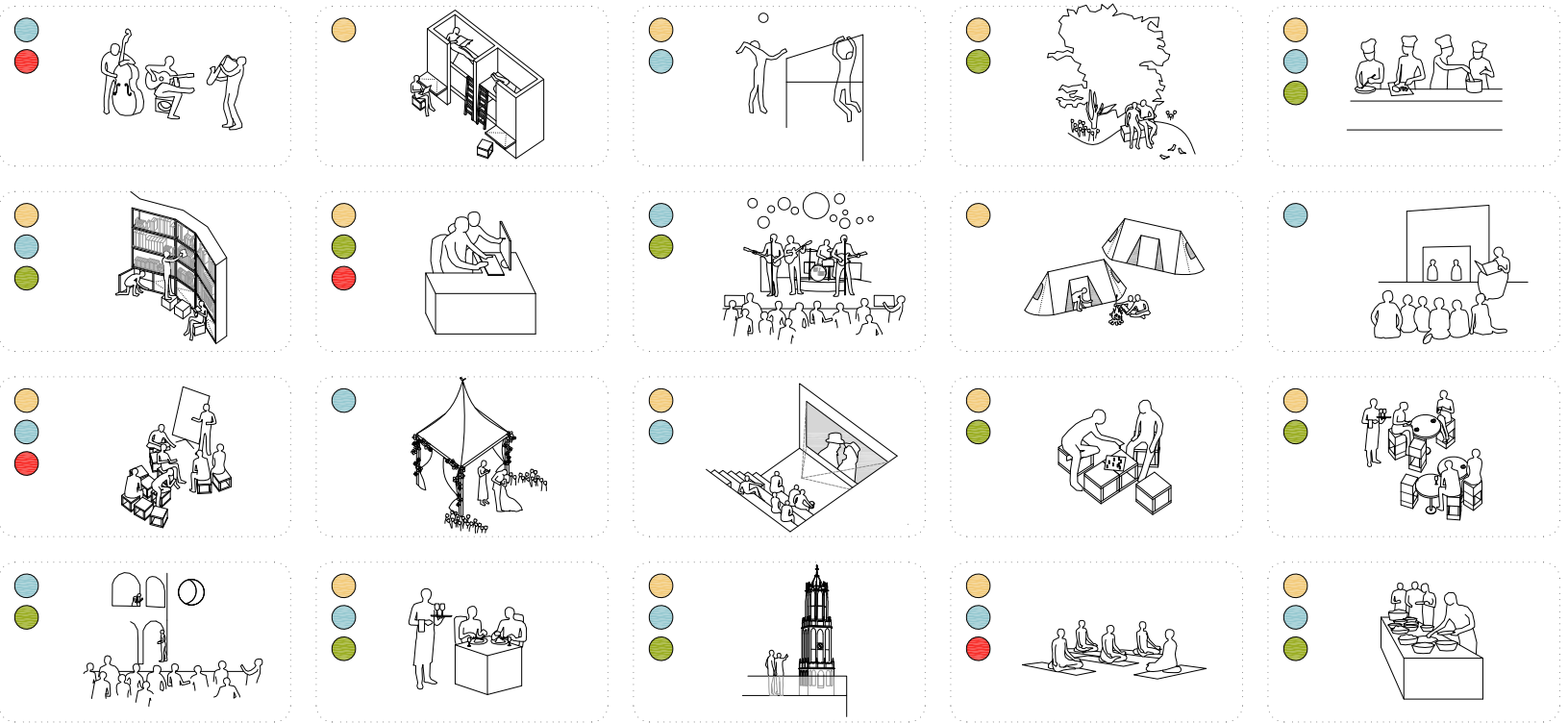
● WEEKDAG

● WEEKEND
- BUITEN

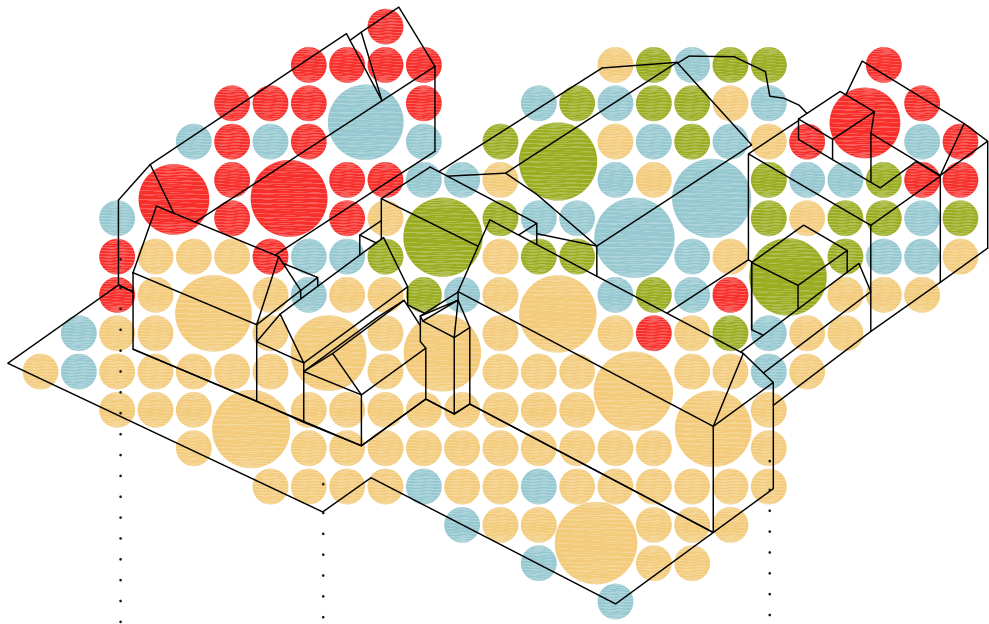
● BINNEN
- GROTE GROEPEN

● KLEINE GROEPEN

ACTIVITEITEN IN TIVOLI



GEBRUIKSKAART



1 Simpele interactieve boxen zijn verspreid over het complex. Gasten kunnen zelf deze boxen verplaatsen en gebruiken zal zitobject ed.

2 Oefen/ praktijkruimten. Sommige zijn openbaar toegankelijk voor publiek.

3 De tuin aan het park wordt een informele citycamping waar gasten zelf hun tent kunnen plaatsen.

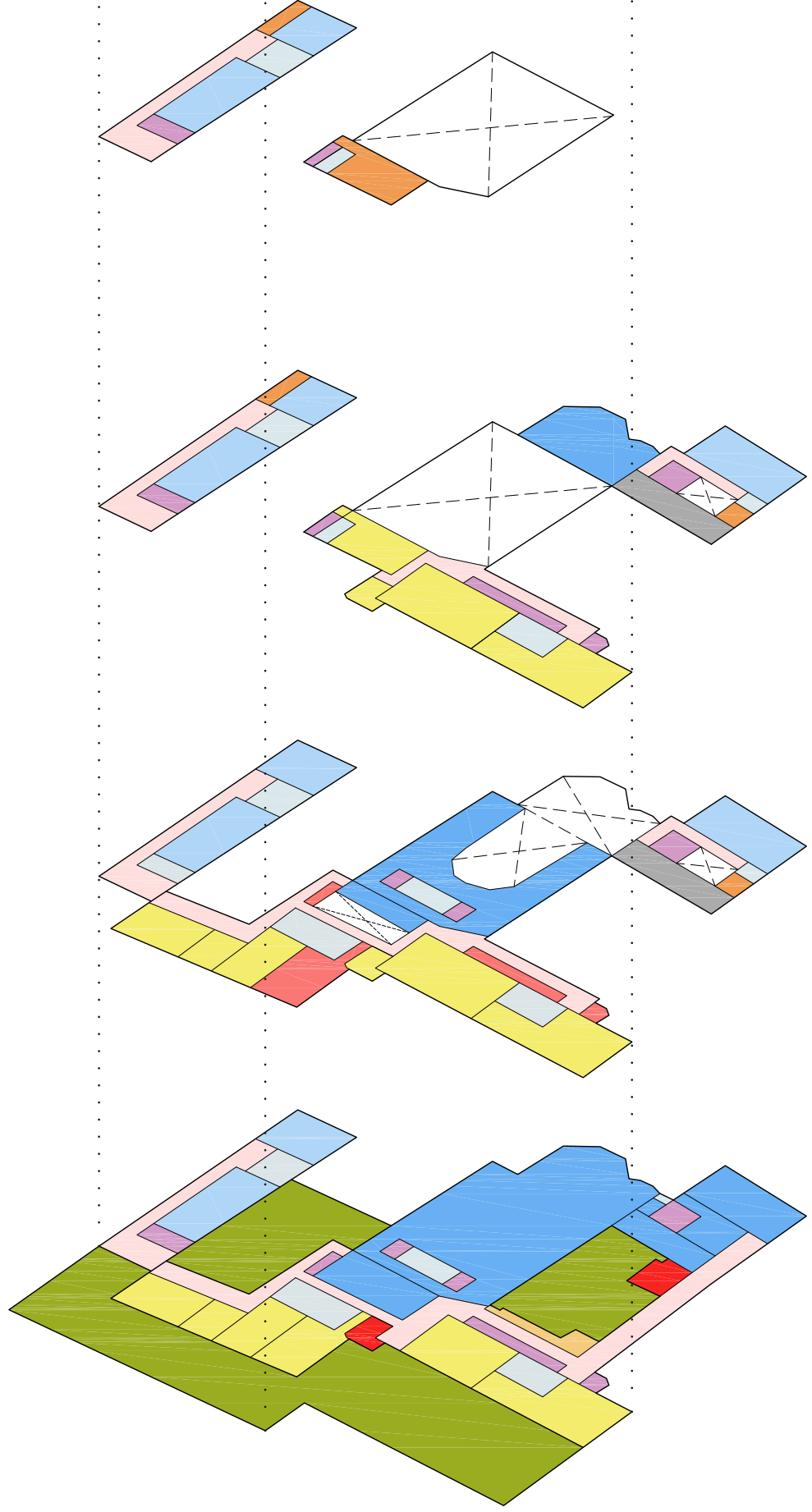
4 Buitenruimte te gebruiken voor openbare evenementen en plechtigheden zoals huwelijk.

5 Multifunctionele zaal te gebruiken voor stadsevenementen als concerten en tentoonstellingen.

6 Werkplekken als 'seats to meet' en workshops.

Gebruik hostel samen met cultureel programma

PROGRAMMA MIXED USE TIVOLI



- KAMERS

RECEPTIE

DOUCHE/TOILET

CULTURELE RUIMTE
- BERGING

ROUTING

TUIN

WORKSHOP/OEFENRUIMTE
- GEZAMENLIJKE RUIMTE

STUJGPUNT

KANTOOR